

Preisliste Saiten und Bespannservice

TENNIS			
Saitentyp	Lieferant	Bezeichnung	Preis inkl. Bespannung
Ballbeschleunigung	Babolat	VS Touch (Darmsaite)	105.—
Ballbeschleunigung	Babolat	Tonic (Darmsaite)	90.—
Ballbeschleunigung	Head	Synthetic Gut PPS 1.24mm	50.—
Ballbeschleunigung	Head	Master 1.40mm	40.—
Ballbeschleunigung	Wilson	NXT 1.35mm	65.—
Ballbeschleunigung	Wilson	Revolve 1.30mm	55.—
Ballbeschleunigung	Wilson	Sensation 1.30mm	55.—
Ballkontrolle	Head	FXP 1.32mm	55.—
Ballkontrolle	Head	Rip Control 1.30mm	55.—
Ballkontrolle	Head	Lynx Tour 1.30mm	55.—
Ballkontrolle	Head	Lynx 1.30mm	55.—
Ballkontrolle	Head	Lynx Edge 1.25mm	40.—
Ballkontrolle	Head	Hawk 1.25mm	55.—
Ballkontrolle	Head	Sonic Pro 1.25mm	50.—
Ballkontrolle	Wilson	130 4G	65.—
Ballkontrolle	Wilson	125 Alu Power	55.—
Ballkontrolle	Wilson	127 Savage	55.—
Ballkontrolle	Wilson	125 Adrenalin	50.—
Ballkontrolle	Wilson	Sensation Control 1.30mm	55.—
Ballkontrolle	Wilson	Synthetic Gut Control 1.30mm	55.—

SQUASH

Saitentyp	Lieferant	Bezeichnung	Preis inkl. Bespannung
Ballkontrolle	Head	Evolution Pro	45.—

BADMINTON

Saitentyp	Lieferant	Bezeichnung	Preis inkl. Bespannung
Ballkontrolle	Wilson	Duratom 0.75mm	50.—

WEITERE SERVICEARBEITEN

Bespannen einer eigenen Saite auf bereits gespielten Schläger	25.—
Bespannen einer eigenen Saite (bei uns gekauft) auf neuen, nicht bei uns gekauften Schläger	30.—
Bespannen einer eigenen Saite (extern gekauft) auf neuen, nicht bei uns gekauften Schläger	35.—
Wechsel des Griffbandes (bei uns gekauft)	Gratis
Wechsel des Griffbandes (extern gekauft)	20.—
Vergrössern des Griffes mittels Schrumpfschlauch (exklusive neues Griffband)	20.—
Montage von neuem Oesenband (bei uns gekauft)	Gratis
Montage von neuem Oesenband (extern gekauft)	20.—

Ballkontrolle oder Ballbeschleunigung?

Eigenschaften einer Ballkontrollsaite:

Gute Ballkontrolle
Geringere Ballbeschleunigung

Eigenschaften einer Ballbeschleunigungsaite:

Hohe Ballbeschleunigung
Großer Sweetspot
Geringer Kraftaufwand
Großer Spielkomfort
Geringe Vibration
Gute Haltbarkeit
Armschonend